



REGULAMENTO DA PROVA

MultiGun CEACC

Atualizado em 24.01.2025

I – Objetivo

Regulamentar a prova MultiGun no âmbito do Clube de Atiradores, Caçadores e Atiradores do Distrito Federal - CEACC. Esta prova é realizada em estande de 10m indoor.

II- Descrição da Prova

A competição será realizada na distância de 10m, na posição de pé, com até 4 (quatro) calibres diferentes de armas longas ou curtas, podendo um deles ser com uma arma longa de alma lisa. Ao todo serão efetuados 4 disparos, sendo um disparo para cada calibre utilizado. Serão utilizadas 4 (quatro) munições em cada inscrição. Devem ser utilizadas, no mínimo, duas armas/calibres diferentes.

a) Modalidades e distâncias:

Haverá apenas uma modalidade: MultiGun

- 1) Uso de arma(s) curta(s) fogo circular, fogo central ou arma(s) longa(s) de alma raiada: Alvo a 10 (dez)
- 2) Uso de arma(s) longa(s) de alma lisa: Pêndulo de madeira a 10 (dez) metros.

b) Alvo: Alvo padrão SAT 4 cores para 10m e pendulo de madeira à 10m (somente para armas de alma lisa).



c) Posição: de pé sem nenhum tipo de apoio.

d) Empunhadura: com uma ou duas mãos, a critério do atleta.

e) Ensaio: não haverá ensaio.



MultiGun CEACC

f) Prova: A competição será realizada com alvo tipo SAT (4 cores) afixados na distância de 10m para uso de arma(s) curta(s) ou longas, com uso de munição fogo central ou circular, devendo o atirador acertar um disparo em cada cor, para cada arma utilizada e retomando a posição “rendido” com as duas mãos.

O atirador ficará na posição de pé e com as duas mãos na posição “rendido” e efetuará quatro disparos com duas, três ou quatro tipos de armas diferentes que forem utilizadas, retornando as duas mãos à posição de rendido, antes de pegar e colocar uma arma de cada vez, na mesa/bancada.

Podem ser utilizadas armas de calibres diferentes, podendo ser longas e/ou curtas e realizado 4 (quatro) disparos somente com armas curtas, somente armas longas ou ambas, totalizando os quatro disparos e utilizando no mínimo duas armas diferentes, onde cada disparo deverá ser em cada cor (ou dois nos pêndulos de madeira em caso de uso de alma lisa), iniciando os disparos na cor amarela e em seguida na verde, completando o sentido horário, no tempo máximo de 20 (vinte) segundos para os quatro disparos.

Em caso de uso de arma(s) de alma lisa, cada cor, até o máximo de duas cores e dois disparos, será substituído pelo pêndulo de madeira que será pontuado somente com 5 pontos, no caso de acerto e zero no caso de erro.

As armas serão muniçadas com apenas uma munição cada ou até duas munições em caso de uso de apenas duas armas. Ao comando do Instrutor/Árbitro as armas devem estar dispostas na bancada. Após o apito/comando o atirador, com as mãos na posição “rendido”, deverá pegar uma arma de cada vez, fará a visada/mira e disparo, devendo colocar a arma novamente na bancada e retornar as mãos na posição “rendido” antes de pegar a segunda arma. Após a posição “rendido”, pega a segunda arma, realiza a visada e disparo na segunda cor com a segunda arma e assim sucessivamente até completar os 4 disparos dentro do tempo máximo de 20 segundos.

Em caso de falha da arma ou munição não será concedido tempo extra ao atirador, que poderá solucionar a pane dentro do tempo total de 20s (vinte segundos) da prova.

Haverá apenas uma categoria para uso de duas a quatro armas, devendo ser realizada a quantidade de quatro disparos mínimos e totais, seja com uso de apenas duas, três ou quatro armas arma curta, apenas uma longa ou qualquer variação desses tipos, até o limite de quatro tipos.

g) Pontuação: A pontuação total será o somatório da constante no(s) ponto(s) atingido(s) no alvo, com X no valor de 10 (dez) pontos e pontuação total de 40 (quarenta). A cada disparo após o tempo total de 20s o atirador será penalizado com o desconto da maior pontuação atingida, para cada disparo adicional, eventualmente realizado.

h) Pontuação Especial: não haverá pontuação especial.

j) Será permitido apenas um disparo com arma longa de alma lisa de repetição e um disparo com arma longa de alma lisa semiautomática, caso sejam utilizadas. Obrigatoriamente deverão ser utilizadas uma ou duas armas de fogo circular ou central para alvejar duas das quatro cores do alvo padrão SAT.

h) Competição de âmbito ESTADUAL.

h) Comandos:

1. "Seu tempo de 1 (um) minuto de preparação começa a partir de agora";
2. "Para o início da prova, carregar e ficar pronto com armas na bancada";
3. "Atenção"



MultiGun CEACC

Após o comando “atenção”, o atirador deve estar atendo ao som do shot timer ou apito, onde ao som do primeiro bipe/apito, com as mãos na posição “rendido” o atirador pega a primeira arma da bancada e inicia a sequência de disparos, em ato voluntário e contínuo coloca a arma que atirou COM CUIDADO sobre a bancada, retorna as duas mãos à posição de “rendido” e alcança a próxima arma para realizar os disparos, assim sucessivamente até realizar todos disparos ou escutar o som do segundo bipe, que significa o término do tempo máximo para realização da prova.

4. O comando de “descarregar” poderá ser dado a qualquer momento que for necessário;
5. Ao final da prova será dado o comando “Prova encerrada - armas em segurança”.

“Armas em segurança” significa: abertas e descarregadas sobre a bancada (com a utilização de safety flag ou fio de cor viva em sua câmara) ou em seus invólucros;

i) Pontuação

1. Para ser pontuada a marca do projétil deverá estar completamente dentro da área de pontuação.
2. São 5 (cinco) as zonas de pontuação da **MultiGun** e elas estão demarcadas no alvo padrão SAT 4 cores por linhas visíveis a saber: disparos na mais central/obreia (10 pontos), 5 (cinco) pontos; a zona contígua 4 (quatro) pontos, na seguinte 3 (três) pontos e na mais externa sem indicação numérica/circular, será computado apenas 1 (um) ponto;
3. A marca dos projéteis em que há quebra parcial da linha de pontuação é considerada a pontuação pela zona de maior ponto.
4. O critério de desempate para efeito de ranking será idade do atirador mais velho com melhor ranking sobre o atirador mais jovem com mesma pontuação.

J) Penalizações

1. Os disparos previstos que não atingirem o alvo serão considerados MISS, e para cada um deles não haverá soma ou decréscimo de pontuação.
2. EXCEDER O NÚMERO DE DISPAROS NA CONTAGEM LIMITADA: Será penalizado com 1 (um) EP (Erro de Procedimento) e, os melhores resultados serão desconsiderados dos alvos em número igual aos disparos excedidos.

III – Observações, normas de segurança e condução da prova

1. Não é permitido o municionamento durante o tempo de preparação;



MultiGun CEACC

2. Cada arma deverá ser municada somente com a quantidade de munições necessárias para cada alvo;
3. Não será permitido o manuseio de armas e munições enquanto a pista estiver em segurança;
4. Falha de munição ou arma serão consideradas como zero, se não solucionadas no tempo total destinado à prova.
5. Apuração: Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final da(s) série(s), devendo a súmula ser assinada pelo RO/árbitro e Competidor.
6. Não há restrição de comprimento máximo de cano.
7. Para fins de manutenção será aceita a utilização de componentes similares aos originais em forma, dimensão e função, mesmo que adaptados de outra arma permitida.
8. Não há restrição de modelos específicos de armazenamento.
9. Não será permitido o atleta ou se porventura houver acompanhantes, adentrar o local de prova com vestimenta que coloque a sua segurança em risco, por exemplo calçados abertos e vestes com decotes que possibilitem um estojo quente entrar na vestimenta.
10. Casos omissos serão resolvidos pelos diretores da prova.

IV- Divisões

1. Prova com apenas **uma divisão MultiGun** podendo ser utilizada duas, três ou quatro unidades de quaisquer um dos tipos abaixo. Entretanto, para uso de arma longa de alma lisa, obrigatoriamente, deverá ser utilizada, no mínimo, um dos demais tipos de armas, considerando a limitação máxima de 2 (dois) disparos para armas de alma lisa:
 - a) Arma curta raiada de fogo circular: Revolver ou Pistola de qualquer calibre de fogo circular com cano de até $8 \frac{3}{4}$ "(oito e três quartos de polegadas).
 - b) Arma curta raiada de fogo central: Revolver ou Pistola de qualquer calibre de fogo central, limitado ao 454Casul e armas com cano de até $8 \frac{3}{4}$ "(oito e três quartos de polegadas).
 - c) Arma longa de alma raiada de qualquer comprimento de cano e calibre com energia abaixo da energia dos calibres 223/556.
 - d) Arma longa de alma lisa e qualquer calibre, sendo permitida a utilização EXCLUSIVA de cartuchos nº 7 a 9.

V - PREMIAÇÃO

1. Será realizado Ranking semestral, apurado após a realização das 5 (cinco) etapas do primeiro semestre, com descarte da menor pontuação ou pontuação faltante dentre as cinco etapas. Será gerado Ranking Parcial 1º Semestre, consolidado após a quinta etapa, com entrega das medalhas para os 3 primeiros colocados do semestre, em cada modalidade.



MultiGun CEACC

2. No semestre seguinte ocorrerá a apuração das 5 (cinco) etapas relativas ao segundo semestre, com descarte da menor pontuação ou pontuação faltante dentre as cinco etapas. Será gerado Ranking Parcial 2º Semestre, consolidado após a quinta etapa do segundo semestre, com entrega das medalhas para os 3 (três) primeiros colocados do semestre, em cada modalidade.
3. Após apuração dos Rankings parciais semestrais, haverá consolidação do Ranking Anual e será entregue premiação para os 3 (três) primeiros colocados da apuração consolidada dos dois semestres. Ou seja, para os 3 (três) primeiros colocados, da apuração anual em cada modalidade.